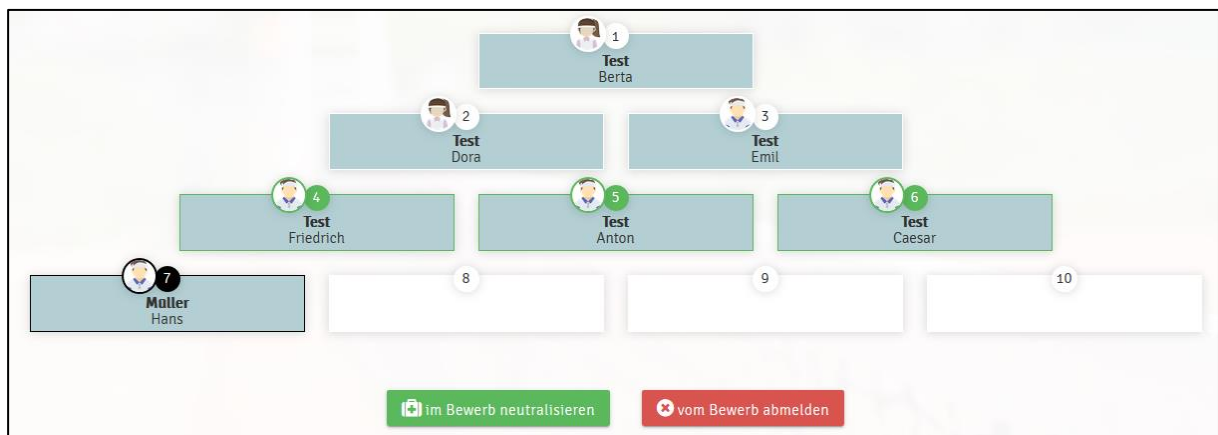


Forderungspyramide

Schritt-für Schritt Anleitung



Inhalt

Seite

Regeln	1
Forderung eines Spielers	2
Forderung zurücknehmen/löschen	5
Ergebnis eintragen	6
Wettbewerb pausieren	7
Vom Wettbewerb komplett abmelden	8

E-Mail: info@tc-isny.de

Bitte gib eine Rückmeldung, falls dir in der Nutzung dieser Anleitung Fehler auffallen oder du Verbesserungen hast.

Forderungspyramide

Mache mit und klettere die Forderungspyramide des TC Isny e. V. nach oben!

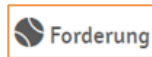
Fordere andere Spieler/innen¹ heraus, auch wenn sie nicht zu deiner Altersklasse oder Leistungsklasse gehören. Ob Jung ob Alt, ob Anfänger oder Fortgeschrittener, die Forderungspyramide ist für alle da. Vereinbare einen Termin, gehe auf den Platz, habe Spaß am Tennis und lerne dabei noch neue Leute aus deinem Verein kennen!

Hier die ausführlichen Regeln, nach denen in der "Pyramide" gespielt wird.

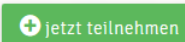
- An der Forderungspyramide kannst du nur teilnehmen, wenn du dich online dafür anmeldest. Zur Anmeldeseite klickst du oben auf "Forderung"
- Die Forderungspyramide ist nur für Mitglieder ab 13 Jahren
- Herren und Damen spielen gemeinsam in einer Forderungspyramide und können sich gegenseitig fordern.
- Es können immer die Spieler gefordert werden, die links neben dir in derselben Reihe stehen oder rechts in der Reihe über dir. Also alle vor euch liegenden Spieler bis rechts über euch. Wer an Position 3 steht, kann Position 2 und 1 fordern.
- Ab Zeitpunkt der Forderung hast du 14 Tage Zeit, einen Termin zu vereinbaren, das Spiel zu absolvieren und das Ergebnis einzutragen. Der Termin wird zwischen dir und deinem Gegner direkt vereinbart und der Platz muss von euch selbstständig reserviert werden.
- Es zwei Gewinnsätze bis 6 gespielt. Beim Stand von 6:6 wird ein normaler Tie-Break bis 7 gespielt. Bei Satzgleichstand wird ein Match-Tie-Break bis 10 gespielt.
- Gewinnt der Herausforderer das Spiel, nimmt er in der Rangliste die Position des geforderten Spielers ein. Der Verlierer, sowie die eventuell zwischen dem Herausforderer und dem geforderten Spieler platzierten Spieler, rücken in der Rangliste eine Position zurück. Gewinnt der geforderte Spieler, ändert sich in der Rangliste nichts.
- Tritt ein Spieler binnen der 14 Tagesfrist oder am vereinbarten Termin nicht an, so hat dieser Spieler kampflos verloren.
- Spieler die z. B. wegen Urlaub oder Krankheit abwesend sind, können sich bis zu 4 Wochen als inaktiv eintragen.
- Frühestens nach 72 Stunden kann der Verlierer der Partie denselben Gegner erneut fordern.
- Ist eine Forderung ausgesprochen, können Förderer und Geforderter vor Durchführung des Spiels und Eintragung des Ergebnisses keine weitere Forderung aussprechen oder annehmen.
- Es darf während der gesamten Saison 01.06. - 30.09. gefordert werden. Die Ergebnisse müssen spätestens bis zum 02.10. eingetragen sein, damit sie noch gewertet werden.
- Das oberste Prinzip lautet „Fairplay“!
- Sollte es wider erwartend zu Problem kommen, bitte eine E-Mail (info@tc-isny.de) senden.

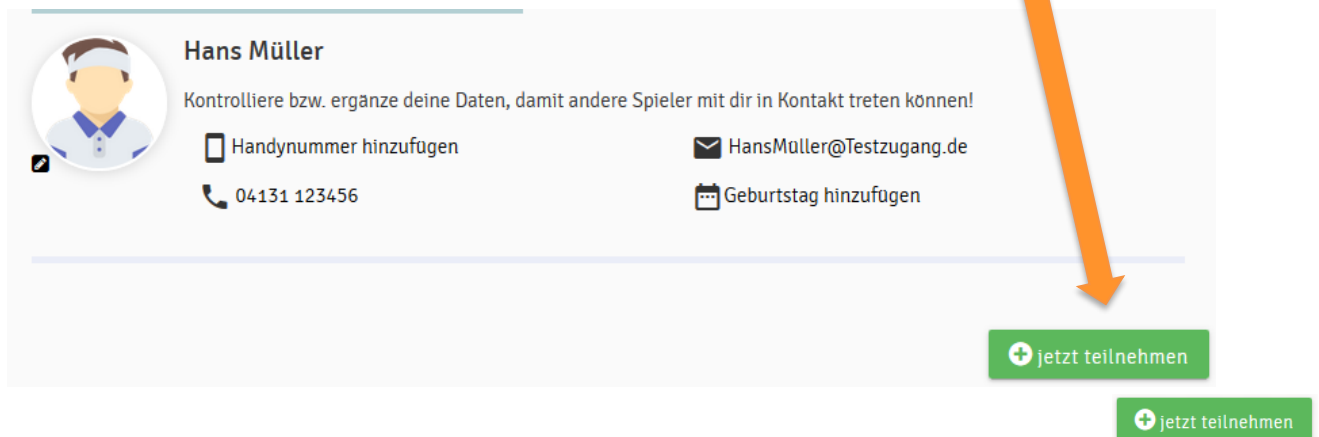
¹ Allein aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im folgenden Text auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten für alle Geschlechter.

- Klicke im oberen Bereich unserer Website auf den Punkt "Forderung"

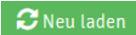


- Ein neues Fenster mit der Pyramide öffnet sich. Klicke nun direkt unter der Pyramide auf

- Kontrolliere im folgenden Fenster nochmals deine Daten. Klicke dann auf 



The image shows a user profile for "Hans Müller". On the left is a circular profile picture of a person with a headband. To the right of the picture, the name "Hans Müller" is displayed. Below the name is the instruction: "Kontrolliere bzw. ergänze deine Daten, damit andere Spieler mit dir in Kontakt treten können!". There are four data entry options: "Handynummer hinzufügen" (with a phone icon), "04131 123456" (with a phone icon), "HansMüller@Testzugang.de" (with an email icon), and "Geburtstag hinzufügen" (with a calendar icon). At the bottom right of the profile card is a green button with a plus sign and the text "jetzt teilnehmen". A large orange arrow points from this button down to a similar button located below the profile card. Another "jetzt teilnehmen" button is visible further down and to the right.


- Ein Fenster öffnet sich und bestätigt deine Teilnahme an der Pyramide. Mit einem Klick auf  wirst du in die Pyramide übernommen.

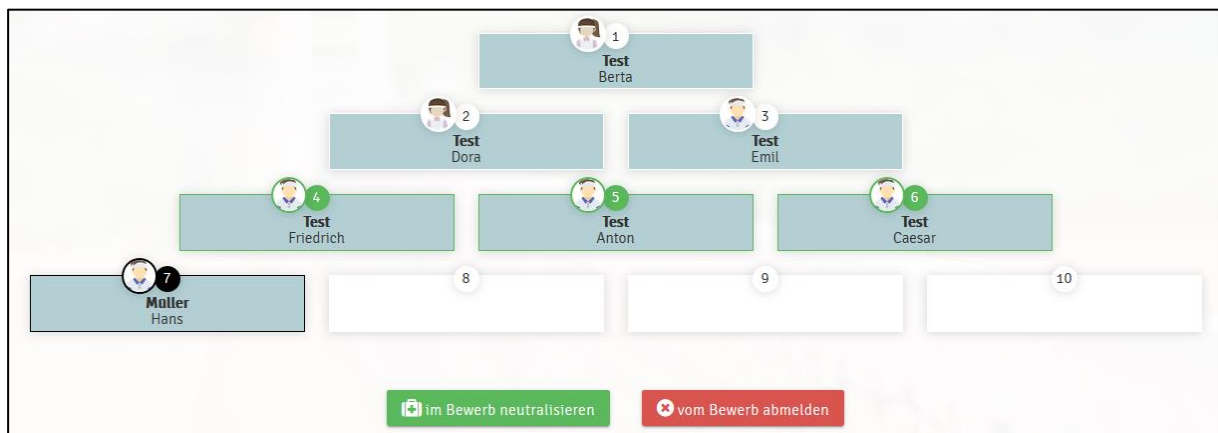
Wenn du neu am Wettbewerb teilnimmst, startest du immer an der letzten Position der Pyramide.




The image shows a pyramid competition interface. It features a horizontal row of five boxes representing positions. The first box on the left is labeled "Müller Hans" and has a small circular icon with the number 7 above it. An orange arrow points to this box from the left. The second box is labeled "Test Friedrich" with a circular icon and number 4 above it. The third box is labeled "Test Anton" with a circular icon and number 5 above it. The fourth box is labeled "Test Caesar" with a circular icon and number 6 above it. The fifth box is empty and has the number 10 below it. Below the row of boxes are two buttons: a green button with a plus sign and the text "im Bewerb neutralisieren", and a red button with a minus sign and the text "vom Bewerb abmelden".

Forderung eines Spielers


- Sofern du nicht auf der Seite mit der Forderungspyramide bist, klicke oben auf  **Forderung**
- In der Pyramide bist du schwarz markiert. Du kannst jetzt jeden Spieler fordern, der grün markiert ist. Hier die Nummer 4, 5 und 6.




- Um einen Spieler zu fordern, klicke auf sein Feld.
- Ist der Spieler bereits in eine andere Forderung eingebunden, erscheint die Meldung:

 Diese Forderung ist auf Grund einer anderen bestehenden Forderung nicht möglich

- Ist der Spieler in keine andere Forderung eingebunden, erscheint die Meldung:

 Du kannst **Friedrich Test** herausfordern, klicke unten auf **fordern!**
Du hast 14 Tage Zeit, die Forderung zu absolvieren!

- Mit einem Klick auf  wird die Forderung in der Forderungsliste eingetragen. Du erhältst die Kontaktdaten des Geforderten, um mit ihm Kontakt aufzunehmen. Zeitgleich erhält der Geforderte eine E-Mail und eine SMS (sofern er seine E-Mail-Adresse und Handynummer hinterlegt hat du die Einwilligung der Benachrichtigung gegeben hat) mit der Information, dass du ihn gefordert hast. In der E-Mail sind auch deine Kontaktdaten enthalten. Du hast nun mit dem Geforderten 14 Tage Zeit, einen Termin zu vereinbaren, das Spiel zu absolvieren und das Ergebnis online einzutragen.

So sieht die E-Mail aus, die der Geforderte erhält.

Forderung eingetragen

Friedrich Test

☎ 0413112345

✉ r-ouven

Du hast **Friedrich Test** gefordert!
Das Spiel muss bis **17.05.2020** absolviert und eingetragen werden!

Nächste Schritte

1. Kontaktiere deinen Gegner mit Hilfe der oben angeführten Kontaktdaten
2. Vereinbare einen Spieltermin und wähle bei der Reservierung dieses Spiel aus
3. Spiele fair und respektvoll
4. Gib das Spielergebnis nach Spielende hier ein und lass es vom Gegner bestätigen

Hallo Friedrich,

du wurdest im Forderungsbewerb
Forderungspyramide Sommer 2020
von **Hans Müller** gefordert!
Vereinbare einen Spieltermin!

Kontaktdaten

Müller Hans
☎ 04131 123456
✉ HansMüller@Testzugang.de

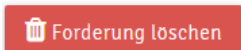
[MTV Treubund Lüneburg - Tennis](#) | [Benutzerprofil](#) |
[Passwort vergessen](#) | [Impressum](#)

- Klicke auf 🕒 weiter zur Reservierung
- Vereinbare einen Spieltermin
- Unter der Pyramide erscheint jetzt die Forderung in der Übersicht und ist für alle Teilnehmer des Wettbewerbs sichtbar.

FORDERUNGEN (2)		ERGEBNISSE (4)	
Herausforderer	Gegner	Forderungstermin	
Hans Müller Platz 7	gegen	Friedrich Test Platz 4	🏆 Ergebniseingabe 🕒 weiter zur Reservierung 🕒 03. Mar 2020, 20:37 Uhr
Anton Test Platz 5	gegen	Emil Test Platz 3	🕒 03. Mar 2020, 14:42 Uhr


Forderung zurücknehmen/löschen

- Sofern du eine Forderung zurücknehmen möchtest, gehe zur Ergebniseingabe und klicke auf



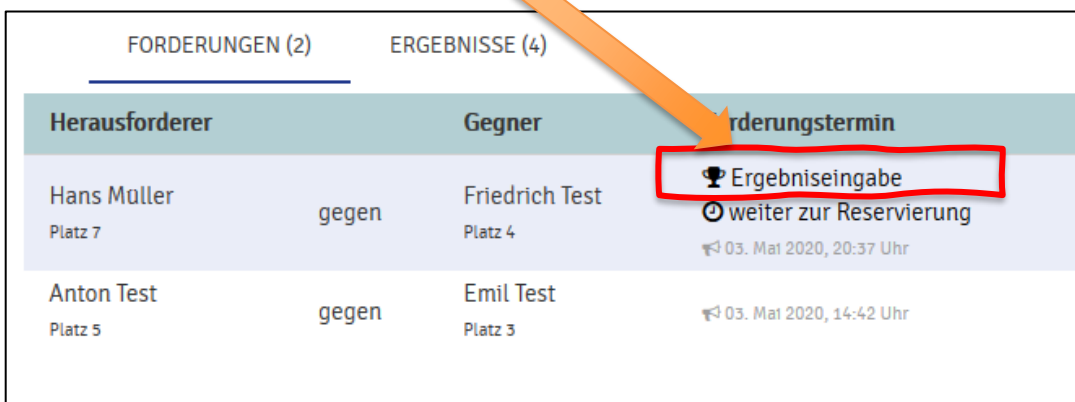
Auch für den Administrator der Tennispyramide ist das Löschen einer Forderung möglich. Sende dazu bitte eine E-Mail an info@tc-isny.de. In der E-Mail gib bitte an, welche Forderung zwischen welchen Spielern zurückgenommen werden soll.





Ergebnis eintragen

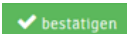
- Sofern du nicht auf der Seite mit der Forderungspyramide bis, klicke oben auf  **Forderung**
- Unten links unter der Pyramide findest du die Forderungen.

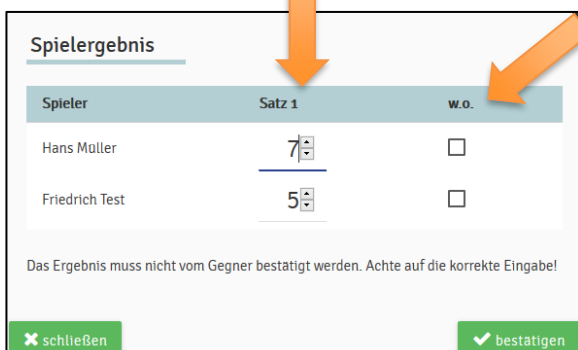


- Klicke dort auf „Ergebniseingabe“



Herausforderer	Gegner	Forderungstermin
Hans Müller Platz 7	gegen Friedrich Test Platz 4	 Ergebniseingabe  weiter zur Reservierung  03. Mai 2020, 20:37 Uhr
Anton Test Platz 5	gegen Emil Test Platz 3	 03. Mai 2020, 14:42 Uhr


- Gib das Spielergebnis ein. (Hinweis: Bei einem Tiebreak lautet das Satzergebnis 7:6).
Beende die Eingabe mit einem Klick auf 



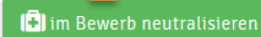
- Die Kästchen „w. o.“ werden im Normalfall nicht gebraucht. Tritt dein Gegner nicht an oder gibt er auf, ist hinter seinem Namen ein Häkchen zu setzen. Er wird dann als Verlierer gewertet.

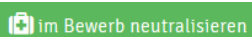
Wettbewerb pausieren

- Falls du mal den Wettbewerb pausieren musst und nicht gefordert werden kannst (z. B. Urlaub oder Verletzung), so kannst du vom Wettbewerb pausieren.

- Sofern du nicht auf der Seite mit der Forderungspyramide bist, klicke oben auf  **Forderung**



- Klicke unter der Pyramide auf 


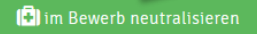
- Gib im folgenden Fenster dein Passwort ein und klicke auf 

Neutralisieren

Im Falle einer Verletzung, Krankheit oder Urlaub kannst du dich im Bewerb neutralisieren. Du musst dich spätestens nach 4 Wochen zurückmelden, ansonsten wird deine Platzierung gelöscht!


Gib zur Sicherheit dein Kennwort zur Bestätigung deiner Neutralisierung vom Forderungsbewerb ein.

Passwort

Neutralisierung erfolgreich

Du bist nun im Bewerb neutralisiert. Du musst dich innerhalb von 4 Wochen zurückmelden, ansonsten wird deine Platzierung gelöscht!



- Nun erhältst du die Bestätigung, dass du pausierst (Neutralisierung)

- Du wirst nun vorübergehend aus der Pyramide entfernt.

- Nach spätestens 4 Wochen muss du dich im Wettbewerb zurückmelden, sonst wirst du komplett aus dem Wettbewerb gestrichen.


- Um dich zurückzumelden, klicke unterhalb der Pyramide auf das Feld 

- Du bekommst eine Bestätigung und nimmst wieder deinen Platz in der Pyramide ein.

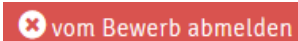
Willkommen zurück

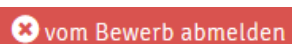
Du hast deinen Platz in der Rangliste wieder eingenommen und kannst fordern und gefordert werden!

Vom Wettbewerb komplett abmelden

- Wenn du gar nicht mehr am Wettbewerb teilnehmen möchtest, kannst du dich komplett vom Wettbewerb abmelden.
- Sofern du nicht auf der Seite mit der Forderungspyramide bist, klicke oben auf  Forderung



- Klicke unter der Pyramide auf 

- Gib im folgenden Fenster dein Passwort ein und klicke auf 

- Du erhältst darauf die Bestätigung, dass du vom Wettbewerb abgemeldet wurdest.